СПИСОК ВООРУЖЕНИЯ

Название	Тип	Точн.	Скр.	Дост.	Урон/Боеп.	#Патр.	ROF	Над.	Дист.	Цена
ЛЁГКИЕ ПИСТОЛЕТЫ										
BudgetArms C-13	П	-1	Кар	О	1D6 (5мм)	8	2	ОБ	50м	75.00
Dai Lung Cybermag 15	П	-1	Кар	О	1D6+1 (6мм)	10	2	НН	50м	50.00
Federated Arms X-22	П	0	Кар	Д О	1D6+1 (6мм)	10	2	ОБ	50м	150.00
СРЕДНИЕ ПИСТОЛЕТЫ										
Militech Arms Avenger	П	0	Кур	О	2D6+1 (9мм)	10	2	ОН	50м	250.00
Dai Lung Streetmaster	П	0	Кур	О	2D6+3 (10мм)	12	2	НН	50м	250.00
Federated Arms X-9mm	П	0	Кур	О	2D6+1 (9мм)	12	2	ОБ	50м	300.00
ТЯЖЁЛНЫЕ ПИСТОЛЕТЫ										
BudgetArms Auto 3	П	-1	Кур	О	3D6 (11мм)	8	2	НН	50м	350.00
Sternmeyer Type 35	П	0	Кур	Д	3D6 (11мм)	8	2	ОН	50м	400.00
ОЧЕНЬ ТЯЖЁЛЫЕ ПИСТОЛЕТЫ										
Armalite 44	П	0	Кур	О	4D6+1 (12мм)	8	1	ОБ	50м	450.00
Colt AMT Model 2000	П	0	Кур	Д	4D6+1 (12мм)	8	1	ОН	50м	500.00
ЛЁГКИЕ ПИСТОЛЕТЫ-ПУЛЕМЁТЫ										
Uzi Miniauto 9	ПП	+1	Кур	О	2D6+1 (9мм)	30	35	ОН	150м	475.00
H&K MP-2013	ПП	+1	Кур	Д	2D6+3 (10мм)	35	32	ОБ	150м	450.00
Fed. Arms Tech Assault II	ПП	+1	Кур	Д	1D6+1 (6мм)	50	25	ОБ	150м	400.00
СРЕДНИЕ ПИСТОЛЕТЫ-ПУЛЕМЁТЫ										
Arasaka Minami 10	ПП	0	Кур	О	2D6+3 (10мм)	40	20	ОН	200м	500.00
H&K MPK-9	ПП	+1	Кур	Д	2D6+1 (9мм)	35	25	ОБ	200м	520.00
ТЯЖЁЛЫЕ ПИСТОЛЕТЫ-ПУЛЕМЁТЫ										
Sternmeyer SMG 21	ПП	-1	Д	О	3D6 (11мм)	30	15	ОН	200м	500.00
H&K MPK-11	ПП	0	Д	Д	4D6+1 (12мм)	30	20	ОБ	200м	700.00
Ingram MAC 14	ПП	-2	Д	О	4D6+1 (12мм)	20	10	ОБ	200м	650.00
ШТУРМОВЫЕ ВИНТОВКИ										
Militech Ronin Light Assault	ВИН	+1	Н	Д	5D6 (5.56)	35	30	ОН	400м	450.00
AKR-20 Mefium Assault	ВИН	0	Н	Д	5D6 (5.56)	30	30	ОБ	400м	500.00
FN-FAL Heavy Assault Rifle	ВИН	-1	Н	Д	6D6+2 (7.62)	30	30	ОН	400м	600.00
Kalashnikov A-80 Heavy Rifle	ВИН	-1	Н	О	6D6+2 (7.62)	35	25	ОБ	400м	550.00
ДРОБОВИКИ										
Arasaka Rapid Assault 12	ДРБ	-1	Н	Д	4D6 (00)	20	10	ОБ	50м	900.00
Sternmeyer Stakeout 10	ДРБ	-2	Н	Р	4D6 (00)	10	2	ОБ	50м	450.00
ТЯЖЁЛОЕ ВООРУЖЕНИЕ										
Barrett-Arasaka Light 20mm	ТЯЖ	0	Н	Р	4D10 ББ(20/9мм)	10	1	ОН	450м	2,000.00
Scorpion 16 Missile Launcher	ТЯЖ	-1	Н	Р	7D10	1	1	ОН	1км	3,000.00
Militech Arms RPG-A	ТЯЖ	-2	Н	Р	6D10	1	1	ОН	750м	1,500.00
Осколочная Граната	ТЯЖ	0	Кар	М	7D6	1	1	ОН	Бросок	30.00
Оглушающая Граната	ТЯЖ	0	Кар	М	-5 к Оглушению	1	1	ОН	Нет	100.00/кг
Зажигательная Граната	ТЯЖ	0	Кар	М	4D6 на 3 хода	1	1	ОН	Нет	350.00
Светошумовая Граната	ТЯЖ	0	Кар	М	Оглуш./Слеп. 3 хода	0	1	ОБ	50м	1,500.00
Газовая Граната	ТЯЖ	0	Кар	М	См. Наркотики/Яды					
С-6 Пластиковая взрывчатка	ТЯЖ	0	Кар	М	8D10 на 1 кг.					
Мина (все типы)	ТЯЖ	0	Кур	М	4D10					
Огнемёт K-A F-253	ТЯЖ	-2	Н	Р	2D10+1					
ЭКЗОТИЧЕСКОЕ										
Techtronica 15 Microwaver	П	0	Кур	М	1D6	10	2	ОН	20м	400.00
Militech Elect. LaserCannon	ВИН	0	Н	Р	1-5D6	10	2	НН	200м	8,000.00
Avante P-1135 Needlegun	П	0	Кар	Р	Наркотик	15	2	ОБ	40м	200.00
Enertex AKM Power Squirt	П	-2	Кур	Д	Наркотик	50	1	ОН	10м	15.00
Nelspot "Wombat" Airpistol	П	-1	Кур	Д	Наркотик	20	2	ОН	40м	200.00
Militech Electronics Taser	П	-1	Кур	Д	Оглушение	10	1	ОБ	10м	60.00
EagleTech "Tomcat" C-Bow	ЭКЗ	0	Н	Д	4D6	12	1	ОН	150м	150.00
EagleTech "Stryker" X-Bow	ЭКЗ	-1	Н	Д	3D6+3	12	1	ОН	50м	220.00
ОРУЖИЕ БЛИЖНЕГО БОЯ										
Примечание: Большинство оружия ближнего боя доступно на открытом рынке и имеет ROF 1, Точность 0 и не нуждается в перезарядке.										
Kendachi Monoknife®	ОББ	+1	Кар	М	2D6	-	-	ОН	1м	200.00
Kendachi Monokatana®	ОББ	+1	Н	Р	4D6	-	-	ОН	1м	600.00
SPM-1 Battleglove™	ОББ	-2	Н	М	3D6 / 2D6	-	-	ОН	1м	900.00
Дубинка	ОББ	0	Д	Д	1D6	-	-	-	1м	Бесплатно
Нож	ОББ	0	Кар	Д	1D6	-	-	-	1м	1-20.00
Меч	ОББ	0	Н	Д	2D6+2	-	-	-	1м	20-200.00
Топор	ОББ	-1	Н	Д	2D6+3	-	-	-	1м	20.00
Нунчаки/Тонфа	ОББ	0	Д	Д	3D6	-	-	-	1м	15.00
Нагината	ОББ	0	Н	М	3D6	-	-	-	1м	100.00
Сюрикэн	ОББ	0	Кар	Д	1D6/3	-	-	-	Бросок	2-3.00
Складной нож	ОББ	0	Кар	Д	1D6/2	-	-	-	1м	15.00
Латунный кастет	ОББ	0	Кар	Д	1D6+2	-	-	-	1м	10.00
Кувалда	ОББ	-1	Н	Д	4D6	-	-	-	1м	20.00
Бензопила	ОББ	-3	Н	Д	4D6	-	-	-	2м	80.00

ТАБЛИЦА БРОНИ

*ББ - Бронебойные учитывают только половину SP. √ = холодное оружие игнорирует 1/2 SP.
*2 ЗУ - Значения Утяжеления должны быть сложены, и вычтены из основной характеристики РЕФ.

Тип брони	Покрывает	SP*	ЗУ	Цена
Одежда, кожа √	Руки, торс, ~ноги	**0**	**+0**	Разная
Тяжёлая кожа	Руки, торс, ~ноги	**4**	**+0**	50.00
Кевларовая футболка, жилет √	Торс	**10**	**+0**	90.00
Стальной шлем	Голова	**14**	**+0**	20.00
Лёгкая броне-куртка √	Торс, руки	**14**	**+0**	150.00
Средняя броне-куртка √	Торс, руки	**18**	**+1**	200.00
Бронированный жилет	Торс	**20**	**+1**	200.00
Бронированные брюки	Ноги	**20**	**+1**	200.00
Нейлоновый шлем	Голова	**20**	**+0**	100.00
Тяжёлая броне-куртка √	Торс, руки	**20**	**+2**	250.00
Бронежилет борт-стрелка	Торс	**25**	**+3**	250.00
МеталГир™	Всё тело	**25**	**+2**	600.00

МОДИФИКАТОРЫ АТАКИ

ДАЛЬНОБОЙНОСТЬ ОРУЖИЯ

Пистолеты **50м**
Пистолеты-пулемёты **150м**
Дробовики **50м**
Винтовки **400м**
Метательное . . . . . **10м x ТЕЛО**
-10м за каждый кг > 1кг

ЧИСЛА ПОПАДАНИЙ

В упор - Ближе чем 1м **10**
Близко - ¼ дистанции **15**
Средне - ½ дистанции **20**
Далеко - полная дистанция **25**
Экстремально - 2x дистанции **30**

МОДИФИКАТОРЫ

Цель не подвижна . . . . . **+2**
Цель уклоняется (Только для Бл. боя) . . . **-1**
Движущаяся цель с *РЕФ*
> 10 . . . . . **-3**
> 12 . . . . . **-4**
> 14 . . . . . **-5**
Быстрая пальба/Выстрел на вскидку . . . . . **-3**
Засада . . . . . **+5**
Прицельный выстрел по области тела . . . **-4**
Рикошет или стрельба не на прямую . . . . **-5**
Ослеплен светом или пылью . . . . . **-3**
Силуэт Цели . . . . . **+2**
Поворачиваясь к цели лицом . . . . . **-2**
Использование двух оружий . **-3 для обоих**
Стрельба на бегу . . . . . **-3**
Стрельба с прикладом у бедра . . . . . **-2**
Оружиена стационарном креплении. . . . **+2**
Размещенные в ТС без крепления . . . . . **-4**
Большая цель . . . . . **+4**
Маленькая цель . . . . . **-4**
Крошечная цель. . . . . **-6**
Прицеливание . . . . **+1 за за ход, до 3х ход**
Лазерный прицел. . . . . **+1**
Телескопический прицел . . . . . .
+2 на экстремальной дист; +1 на средней
Прицельный видоискатель **дист.**
Умное оружие . . . . . **+1**
Умные очки . . . . . **+2**
Очередь из трёх патронов. . . . . **+2**
(Только близкая и средняя дистанция)
Полностью автоогонь, близкая . . . . . **+3**
дистанция . **+1 за каждые 10 выстрелов**
Полностью автоматический огонь, остальные дистанции. . . . **-1 за каждые 10 выстрелов**

ТАБЛИЦА ЗОНЫ ПОРАЖЕНИЯ

Тип	Зона
Гранаты.	**5м**
Молотовы	**2м за литр**
Огнемёт.	**2м**
Кибер-конечность с огнемётом	**1м**
Мина	**2м**
Клеймор	**5м линия от центра взрыва**
С-6	**5м за кг**
РПГ	**4м**
Ракета.	**6М**
Дробовик (Близ. дист.)	**1м**
Дробовик (Сред. дист.)	**2м**
Дробовик (Далёк., Экстр. дист.)	**3м**
Микро-ракета	**2м за штуку**

ЦИФРЫ УСПЕХА ЗАДАЧИ/АТАКИ

СЛОЖНОСТЬ ЗАДАЧИ, ВЫСТРЕЛА ИЛИ ПРОТИВНИКА

	ЛЕГКИЙ				СРЕДНИЙ				СЛОЖНЫЙ		ОЧ. СЛОЖНЫЙ				НЕВОЗМОЖНЫЙ					
	В УПОР				БЛИЗКО				СРЕДНЕ		ДАЛЕКО				ЭКСТРЕМАЛЬНО					
	10	**11**	**12**	**13**	**14**	**15**	**16**	**17**	**18**	**19**	**20**	**21**	**22**	**23**	**24**	**25**	**26**	**27**	**28**	**29**	**30**
5	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
6	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
7	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23
8	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22
9	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21
10		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
11			1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
12				1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
13					1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17
14						1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
15							1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
16								1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
17									1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
18										1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
19											1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
20												1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

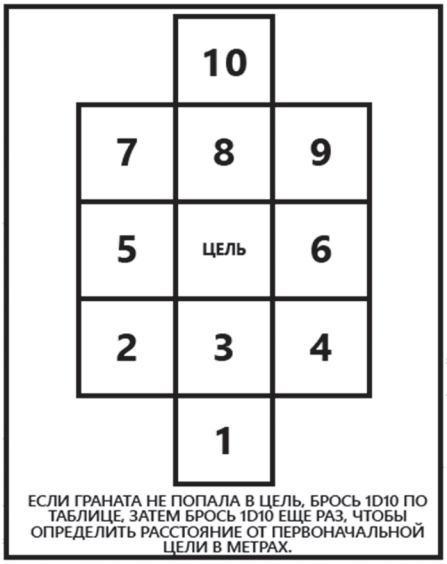
Использование Таблицы Задачи/Атаки

Таблицу Задачи/Атаки можно использовать для ускорения боевых действий NPC или персонажей игроков.

Для NPC:
1) Определите уровень СТАТ NPC в требуемой области знаний (см. Таблицу Рейтинга Противников).
2) Определите уровень мастерства NPC. (Таблица Рейтинга Противников).
3) Сложите все вместе и найдите это значение на **левой** части таблицы. Используйте **верхнюю** часть таблицы для определения диапазона или уровня сложности задания. Число, оказавшееся на пересечении - это уровень сложности броска 1D10, необходимый для успешного выполнения задания.

Для игроков:
1) Запишите основные комбинации навыков / СТАТОв (осведомленность, навыки владения оружием и т.д.) для всех игроков в игре. Используйте таблицу, чтобы сообщить игрокам уровень сложности броска 1D10, необходимого для успеха.

ГРАНАТНАЯ ТАБЛИЦА



ЕСЛИ ГРАНАТА НЕ ПОПАЛА В ЦЕЛЬ, БРОСЬ 1D10 ПО ТАБЛИЦЕ, ЗАТЕМ БРОСЬ 1D10 ЕЩЕ РАЗ, ЧТОБЫ ОПРЕДЕЛИТЬ РАССТОЯНИЕ ОТ ПЕРВОНАЧАЛЬНОЙ ЦЕЛИ В МЕТРАХ.

НАРКОТИКИ И ЯДЫ

Тип	*Эффект*	*Урон*
Галлюциноген	Замешательство	**-4 ИНТ**
Тошнотворное	Болезнь	**-4 РЕФ**
Слезоточивый газ	Раздражение	**- 2 РЕФ**
Транквилизатор	Сон*	**Не наносит**
Био-токсин I)	Смерть	**4D6**
Биое-токсин II	Смерть	**8D6**
Нервно-паралитический газ	Смерть	**8D10**

*половина эффекта - сонливость,
-2 ко всем (СТАТам) Характеристикам

ЭФФЕКТЫ МИКРОВОЛНОВОГО ИЗЛУЧЕНИЯ

ЭФФЕКТЫ МИКРОВОЛНОГО ИЗЛУЧЕНИЯ

1 Кибер-оптику замыкает на 1D6 раундов.

2 Нейронный импульс! Если у персонажа есть интерфейсные разъёмы, усилители рефлексов, или другое оснащение, РЕФ уменьшаются на 1D6/2 ходов,пока не восстановится

3 Киберзвук замыкает на 1D6 раундов.

4 Отказ кибер-конечности: полная потеря контроля над конечностью на 1D10 раундов. 1d6, чтобы узнать какую:
1-2 ... Правая рука
3 ... Левая нога
4 ... Правая нога
4-6 ... Левая рука

5 Тотальная нейронная деспозия! Персонаж охвачен конвульсиями, эпилепсия на 1D6/3 Раунда.

6 Нет эффекта.

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЙ УРОН

Сила	*Добавляемый урон*
Очень слабый	**-2**
Слабый	**-1**
Средний	**0**
Сильный	**+1**
Очень сильный	**+2**
Телосложение 11-12	**+4**
Телосложение 13-14	**+6**
Телосложение 15+	**+8**

ТАБЛИЦА РЕЙТИНГА ПРОТИВНИКОВ

УРОВЕНЬ СТАТ	
Уровень	***СТАТ***
1-2	Слабый
3-4	Ниже Среднего
5-6	Средний
7-8	Выше Среднего
9-10	Исключительный
УРОВЕНЬ НАВЫКА	
Уровень	***Рейтинг Навыка***
1-2	Новичок
3-4	Неумелый
5-6	Тренированный
7-8	Профессионал
9-10	Мастер

МОДИФИКАТОРЫ СЛОЖНОСТИ

Сложный ремонт	+2
Очень Сложный Ремонт	+4
"Это никто никогда раньше не совершал"	+6
Нет нужных запчастей	+2
Нет нужных инструментов	+3
Незнакомые Инструменты, Оружие или Транспорт	+4
Стресс	+3
Под Атакой	+3 / +4
Ранен	+2 / +6
Пьян, под Наркотиками или Устал	+4
Агрессивная Среда	+4
Очень Агрессивная Среда	+6
Мало инструкций для задачи	+2
Все остальные персонажи "отстреливаются", пока ты пытаешься выполнить задачу	+3
Никогда раньше не выполнял эту задачу	+1
Сложная акробатика	+3
Очень сложная акробатика	+4
Невероятная акробатика	+5
Информация сокрыта, засекречена или непонятна	+3
Хорошо скрытый ключ, секретная дверь, панель и т.д.	+3
Сложная программа	+3
Очень сложная программа	+5
Сложный замок	+3
Очень сложный замок	+5
Цель на стороже или поднята тревога	+3
Ярко освещенная территория	+3
Недостаточное освещение	+3
Во тьме	+4
Попытка совершить скрытное действие под наблюдением	+4

ПРОГРАММЫ НЕТРАННЕРА

Название	Класс	Функция	Сила	MU	Цена
ВТОРЖЕНИЕ					
Молот	Вторжение	Разбивает Стены данных (2D6 за атаку, против Силы Стены данных)	4	1	400
Отвойный молот	Вторжение	Разбивает Стены данных (1D6 за атаку, против Силы Стены данных)	2	2	360
Червь	Вторжение	Проникает и в тишине разрушает Стены данных, за 2 раунда.	2	5	600
РАСШИФРОВКА					
Взломщик кода	Расшифровка	Взламывает Кодовые врата и Файловые замки.	3	2	380
Книга волшебника	Расшифровка	Расшифровывает Кодовые врата (Сила 6) и Файловые замки (Сила 4)	4/6	2	400
Лотерея	Расшифровка	Расшифровывает Кодовые врата и Файловые замки.	5	3	560
ОБНАРУЖЕНИЕ / ТРЕВОГА					
Сторожевой пёс	Обн./Тревога	Обнаруживает подключение и предупреждает владельца.	3	5	610
Ищейка	Обн./Тревога	Обнаруживает подключение и источник сигнала, предупреждает хозяина.	4	5	700
Питбуль	Обн./Тревога	Обнаруживает подключение, источник сигнала и перерезает линию нарушителя, пока сам не будет убит.	2	6	780
Рад видеть	Обн./Тревога	Обнаруживает ЯРЛЫКИ использующие“Невидимость“.	3	1	280
Скрытое достоинство	Обн./Тревога	Распознаёт “Реальные“ вещи в виртуальном пространстве.	3	1	280
Радар	Обн./Тревога	Обнаруживает скрытые программы в пределах 10 пространств.	4	4	600
АНТИ-СИСТЕМНЫЙ					
Обнулитель	Анти-Сист.	Убивает работающий ЦПУ	3	2	570
Яд. Обнулитель	Анти-Сист.	Убивает всю Память системы.	2	2	540
Краш	Анти-Сист.	Саботирует ЦПУ системы на 1D6 + 1 раунд.	3	2	570
ДекаКРАШ	Анти-Сист.	Саботирует ЦПУ деки на 1D6 раундов. Выбрасывает противника из Сети.	4	2	600
Вириз	Анти-Сист.	Зацикливает 1 действие системы до тех пор, пока дека не будет перезапущена.	4	2	600
Радар	Анти-Сист.	Каждый раунд удаляет один случайный файл.	4	2	590
Мёрфи	Анти-Сист	Заставляет систему хаотично запускать программы.	3	2	600
УКЛОНЕНИЕ / СКРЫТНОСТЬ					
Невидимость	Укл./Скрыт.	Скрывает кибер-сигнал, делая тебя "невидимым".	3	1	300
Скрытность	Укл./Скрыт.	Приглушает кибер-сигнал, затрудняя его обнаружение.	4	3	480
Репликатор	Укл./Скрыт.	Путает атакующий ЛЁД, создавая миллионы копий сигнала деки. Сила 4 против программ серии “Псы”.	3/4	2	320
ЗАЩИТА					
Щит	Защита	Защищает Нетранера он атак.	3	1	150
Силовой щит	Защита	Останавливает более мощные атаки на Нетранера.	4	2	160
Отражатель	Защита	Отражает и останавливает атаки программ: “Оглушение”, “Адская стрела”, “Нокаут”.	5	2	160
Броня	Защита	Предотвращает или ослабляет на -3 пункта атаки програм: “Оглушение”, “Адская стрела”, “Стиратель мозга”, “Зомби”, “Адская гончая”.	4	2	170
Зенитка	Защита	Создаёт стену статики чтобы ослепить атакующих, Сила 4. Сила 2 против программ серии “Псы”.	4/2	2	180
АНТИ-ЛЁД					
Убийца II	Анти-ЛЁД	Атакует все типы прог; 1D6 урона по цели за 1 пункт Силы. Подвижна.	2	5	1,320
Убийца IV	Анти-ЛЁД	Атакует все типы прог; 1D6 урона по цели за 1 пункт Силы. Подвижна.	4	5	1,400
Убийца VI	Анти-ЛЁД	Атакует все типы прог; 1D6 урона по цели за 1 пункт Силы. Подвижна.	6	5	1,480
Мантикора	Анти-ЛЁД	Атакует программы типа “Демон“, мгновенно “разваливается на биты”.	2	3	880
Гидра	Анти-ЛЁД	Атакует программы типа “Демон”, мгновенно “разваливается на биты”.	3	3	920
Дракон	Анти-ЛЁД	Атакует программы типа “Демон”, мгновенно “разваливается на биты”.	4	3	960
Трубкозуб	Анти-ЛЁД	Обнаруживает и атакует прог. типа “Червь”, мгновенно “разваливается”.	4	3	1,000
АНТИ-ЛИЧНОСТНЫЕ					
Оглушение	Анти-Личн.	Замораживает Нетраннера на 1D6 раундов.	3	3	6,000
Адская стрела	Анти-Личн.	Наносит 1D10 физического урона Нетраннеру.	4	4	6,750
Меч	Анти-Личн.	Версия “Адской стрелы”, наносит 1D6 физ. урона Нетраннеру.	3	4	6,250
Стиратель мозга	Анти-Личн.	Понижает СТАТ Интеллект на 1D6 пунктов за раунд, убивая Нетраннера.	3	4	6,500
Зомби	Анти-Личн.	Понижает СТАТ Интеллект на 1D6 пунктов за раунд, оставляя Нетраннера лишённым разума.	5	4	7,500
Лич	Анти-Личн.	Стирает память, заменяя псевдо-личностью.	4	4	7,250
Поджигатель	Анти-Личн.	Вызывает скачок напряжения, вызывая пожар в деке Нетраннера.	4	4	6,250
Адская гончая	Анти-Личн.	Выслеживает Нетраннера, выжидает, наносит 2D10 урона за раунд.	6	6	10,000
Спазм	Анти-Личн.	Уменьшает СТАТ Рефлексы Нетраннера на половину в течении 1D6 раундов.	4	3	6,250
Клей	Анти-Личн.	Блокирует Нетраннера на месте в течении 1D10 раундов.	5	4	6,500
Нокаут	Анти-Личн.	Вызывает кому на 1D6 раундов.	4	3	6,250
Атака Джека	Анти-Личн.	Не позволяет Нетраннеру выдернуть из себя провода в течении 1D6 раундов.	3	3	6,000
КОНТРОЛЛЕРЫ					
Мастер Зрения	Контроллер	Контроллер видеоэкранов.	4	1	140
Звуковая машина	Контроллер	Контроллер микрофона/Вокс-Бокса	4	1	140
Сезам, Откройся	Контроллер	Контроллер электронных дверей.	3	1	130
Джин	Контроллер	Более мощный контроллер дверей и лифтов.	5	1	150
Hotwire™	Контроллер	Транспортный контроллер.	3	1	130
Dee-2®	Контроллер	Контроллер роботов.	3	1	130
Хрустальный шар	Контроллер	Контроллер видеокамер.	4	1	140
News AT 8™	Контроллер	Контроллер блоков Скримлистов.	4	1	140
Домашний телефон	Контроллер	Передача и приём сотовых звонков, перехват звонков Сила +2	5	1	150
УТИЛИТЫ					
Датабайзер	Утилиты	Сохраняет до 10,000 страниц в текстовом/информационном файле.	8	2	180
Псевдони	Утилиты	Заменяет имя файла на ложное.	6	2	160
Пере-сборка	Утилиты	Перекомпилирует и восстанавливает повреждённые файлы или программы.	3	1	130
Мгновенный повтор	Утилиты	Записывает информацию текущего Нетрана, чтобы, потом посмотреть.	8	2	180
Мастер врат	Утилиты	Обнаруживает и уничтожает программы “Вириз” и “Вирус 15”.	5	1	150
Навесной замок	Утилиты	Запрещает подключение к деке, если не указан код.	4	2	160
Электрический замок	Утилиты	Блокирует файл, как Кодовые врата Силой 3.	7	2	170
Filelocker®	Утилиты	Блокирует файл, запрашивая заданное кодовое слово для открытия.	4	1	140
Карта Сети	Утилиты	Обеспечивает точные карты наиболее известных Сетевых мест.	4	1	150
Упаковщик файлов	Утилиты	Уменьшает размер программ на ½. Требуется 2 хода для распаковки.	4	1	140
Backup™	Утилиты	Создаёт копии большинства программ на чип.	4	1	140
СЕРИЯ ДЕМОН					
Бес	Демон	Содержит 2 программы.	3	3	1,000
Ифрит	Демон	Содержит 3 программы.	3	4	1,160
Суккуб	Демон	Содержит 4 программы.	4	4	1,200
Балрог	Демон	Содержит 5 программы.	5	5	1,240

БОЛЬШЕ МАТЕРИАЛОВ ПО CYBERPUNK:

vk.com/cyberpunk_red_rus
t.me/cyberpunk_red_rus

ФОРМУЛЫ БОЯ НЕТРАННЕРА

ИНИЦИАТИВА
ИНТ КОМПЬЮТЕРА + 1D10,
ПРОТИВ
РЕФ НЕТРАННЕРА +
СКОРОСТЬ ДЕКИ + 1D10

УТИЛИТЫ И КОНТРОЛЛЕРЫ
БРОСОК D10 РАВЕН
ИЛИ НИЖЕ СИЛЫ

АНТИСИСТЕМЫ
СИЛА ПРОГРАММЫ + 1D10
против
СИЛА СТЕНЫ ДАННЫХ + 1D10)

РАСШИФРОВКА
СИЛА ПРОГРАММЫ + 1D10
против
СИЛЫ КОДОВЫХ ВРАТ ИЛИ
ФАЙЛОВЫХ ЗАМКОВ + 1D10)

АНТИ-ЛИЧНОСТНЫЕ, АНТИ-ЛЁД, УКЛОНЕНИЕ, ОБНАРУШЕНИЕ
СИЛА ПРОГРАММЫ + ИНТ +
ИНТЕРФЕЙС + 1D10
против
СИЛА ПРОГРАММЫ + ИНТ +
ИНТЕРФЕЙС + 1D10)